

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской лингвистической игры
«Быть грамотным – быть успешным»,
посвященной Международному дню грамотности

1. Общее положение

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения игры «Быть грамотным – быть успешным» (далее – Игра).

1.2. Организацию и проведение Игры осуществляет муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Школа №200».

2. Цели, задачи Игры, тематические направления

2.1. Цель Игры – развитие творческих способностей учащихся, раскрытие их интеллектуального потенциала, поддержание устойчивого интереса к русскому языку.

2.2. Задачи:

- активизировать познавательную деятельность обучающихся,
- развивать логику, интеллект,
- воспитывать чувство любви к родному языку.

2.3. Тематические направления:

- «Русские писатели и лингвисты»,
- «Этимология»,
- «Пословицы и поговорки»,
- «Из истории языка»

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре приглашаются обучающиеся 10-х классов.

3.2. От каждой школы для формирования команд необходимо по 3 участника. Таким образом, будут сформированы 3 сборные команды. Название команды, девиз и капитаны команд определяются участниками игры. Участникам необходимо иметь при себе бейджи с указанием фамилии, имени участника и образовательной организации.

4. Организация и порядок проведения Игры

4.1. Лингвистическая игра проводится 11 сентября 2023 года, в 11.00 в МАОУ «Школа №200 города Белогорск» (ул. Ленина, 16)

4.2. Прием заявок до 07 сентября 2023 г. принимается на электронный адрес kycherova-o68@mail.ru

4.3. В заявке указывается ФИ участников, ФИО руководителя и наименование общеобразовательной организации, которую представляют участники (*Приложение 1*).

4.4. Лингвистическая игра «Быть грамотным – быть успешным» – соревновательное мероприятие. Согласно предварительной жеребьёвке, проводится формирование команд. Командой победительницей считается та, которая набрала наибольшее количество баллов. Время для размышления команд – 1 минута. Количество команд – 3. Ведущий читает вопрос для команд и даёт 1 минуту на размышление. В течение минуты каждая команда заполняет ответы в листе с заданиями. Контроль за временем для обдумывания вопросов и подсчёт очков осуществляется таймером.

4.5. Игра проводится в очной форме при личном присутствии участников.

5. Работа кураторов и награждение

5.1. Для подведения итогов Игры, определения победителей и призёров организаторами формируется жюри из числа учителей русского языка и литературы школ города (Кучерова О.Д., Асташова Е.Л., Каменева И.А.), которые подсчитывают баллы после каждого тура.

5.2. Победитель и призёры Игры определяются по сумме набранных баллов.

5.3. По итогам Игры победители, призёры и участники награждаются Грамотами.

ЗАЯВКА

на участие в городской лингвистической игре
«Быть грамотным – быть успешным»,
посвященной Международному дню грамотности

ОО	ФИ участников команды	ФИО руководителя